

PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PEREKRUTAN KARYAWAN STUDI KASUS PADA PT.JALA ADITAMA BERBASIS ONLINE

Sakius Tarigan dan Setya Purlita
(sakius.tarigan@gmail.com)

ABSTRAK

PT Jala Aditama adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa pelayanan penyalur tenaga kerja ke perusahaan besar atau biasanya di sebut degan *outsourcing*.. Dalam satu bulan permintaan pelayanan jasa security dan cleaning servise mencapai 200 orang untuk di tempatkan di perusahaan besar. Dikarenakan masih memakai system perekrutan karyaan secara manual yang menurut survey tidak dapat mencapai target 200 orang calon karyawan baru. Maka dibuatkanlah Sistem Informasi perekrutan Karyawan Pt.Jala Aditama Berbasis Online. Sistem informasi ini digunakan untuk mempermudah para calon karyawan baru untuk melakukan pendaftaran dan mengetahui informasi perusahaan. Metode yang dilakukan adalah metode peninjauan deskriptif. Adapun teknik pengumpulan data adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Metode aliran data yang digunakan adalah metode terstruktur yang terdiri dari Data UML dalam menggambarkan model fungsional. Hasil dari pembuatan perancangan sistem perekrutan karyawan pt.jala aditama outsourcing berbasis online dapat membantu dalam proses pengolahan data calon karyawan baru sehingga mampu meningkatkan kinerja perusahaan.

Kata kunci: lowongan pekerjaan, security, cleaning service

PENDAHULUAN

Seiring dengan kemajuan teknologi di berbagai bidang, seakan-akan tidak pernah ada habisnya untuk selalu dipelajari. Dari hari ke hari kemajuan teknologi terus berkembang, salah satunya adalah internet, internet adalah jaringan besar yang saling berhubungan dari jaringan-jaringan komputer yang menghubungkan orang-orang dan komputer-komputer diseluruh dunia, melalui telepon, satelit dan sistem-sistem komunikasi yang lainnya. Internet di bentuk oleh jutaan

komputer yang terhubung bersama dari seluruh dunia, memberi jalan bagi informasi (mulai dari text, gambar, audio, video dan lainnya) untuk dapat dikirim dan dinikmati bersama. Internet juga bermanfaat juga untuk sarana mencari segala informasi yang dibutuhkan.

PT.Jala Aditama adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa pelayanan penyalur tenaga kerja ke perusahaan-perusahaan besar. PT.Jala Aditama berdiri sejak dari tahun 2001 di bintaro Jakarta selatan. Bisnis yang

awalnya dimulai dari kecil yang bergerak dibidang penyalur jasa *security* dan *cleaning service* ini sekarang berubah menjadi perusahaan ternama dan namanya patut untuk di sandingkan degan berbagai perusahaan penyalur jasa *outsourcing* yang besar lainnya. Permintaan jasa *security* dan *cleaning service* setiap bulannya mengalami perubahan seiring dengan banyaknya permintaan layanan jasa PT.Jala Aditama, oleh karena itu diperlukan suatu pengorganisasian yang lebih baik, pengorganisasian merupakan keseluruhan proses pengelompokan data karyawan baru, sehingga tercipta suatu kesatuan yang utuh dan bulat dalam rangka pencapaian tujuan yang telah ditentukan.

Proses perekrutan karyawan berbasis online merupakan salah satu bentuk dari sistem informasi yang di dalamnya terdapat kegiatan pendaftaran dan profil data perusahaan dimana semuanya disimpan dalam *database*. Segala kegiatan yang berlangsung bisa di monitoring melewati *database*. Untuk itulah sistem ini dengan perancangan basis data dapat menjawab semua pertanyaan yang muncul. Salah satu bentuk informasi yaitu dengan pemanfaatan sistem informasi berbasis online, sistem ini merupakan suatu alternatif yang tepat untuk seorang pemakai dalam kebutuhan akan informasi secara tepat, dalam hal ini adalah bagi para calon karyawan. Setiap bulannya PT. Jala Aditama menyalurkan karyawannya untuk *security* dan *cleaning service* yang nantinya ditempatkan di gedung atau di perusahaan besar, dan hal ini memerlukan penanganan tersendiri.

Untuk itulah saya memberikan solusi dengan membuat sebuah sistem untuk membantu perekrutan karyawan yang lebih efektif dan efisien. Agar mendapatkan hasil yang maksimal, maka diperlukan alat bantu atau sarana yang memadai, misalnya diperlukan alat pengolahan data berupa komputer dan beserta perangkat pendukungnya dan kemampuan sumber daya manusia untuk pengoperasiannya.

Rumusan masalah dalam penelitian ini hanya menjelaskan atau menguraikan tentang proses pembuatan perancangan aplikasi yang dapat mempermudah bagi PT.Jala Aditama dalam melakukan kegiatan dalam perekrutan karyawan baru. Sedangkan batasan masalah dalam penulisan ini hanya menjelaskan bagaimana cara menggunakan aplikasi oleh PT.Jala Aditama secara efektif dan efisien dalam hal perekrutan karyawan baru.

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan sistem ini adalah agar calon karyawan baru lebih mudah dalam melakukan pendaftaran atau pengisian formulir. Calon karyawan baru juga bisa melihat pengumuman penerimaan karyawan baru tanpa harus menunggu lama. Sistem ini nantinya ini diharapkan dapat menjadi solusi yang baik bagi calon karyawan baru dan PT.Jala Aditama dalam perekrutan calon karyawan baru.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen atau management informasi sistem adalah

sistem perencanaan bagian dari penengendalian internal suatu bisnis yang meliputi pemanfaatan manusia, dokumen, teknologi, dan prosedur oleh akuntansi manajemen untuk memecahkan masalah bisnis seperti biaya produk, layanan, atau suatu strategi bisnis. Sistem informasi manajemen dibedakan dengan sistem informasi biasa karena sistem informasi manajemen digunakan untuk menganalisis sistem informasi lain yang diterapkan pada aktivitas operasional organisasi. Fungsi sistem informasi adalah mempercepat tingkat *aksibilitas* data sehingga data yang di butuhkan cepat tersaji secara tepat waktu dan juga tepat sasaran, memperbaiki produktivitas manajemen dalam penyajian informasi.

Sistem Perekrutan Karyawan

Dalam suatu organisasi selalu terbuka kemungkinan untuk terbukanya berbagai lowongan dengan aneka ragam kebutuhannya, lowongan bisa terjadi karena berbagai alasan misalnya, karena perluasan kegiatan organisasi sehingga tercipta pekerjaan-pekerjaan dan kegiatan baru yang lain, ada pekerja yang berhenti atau telah mencapai usia pensiun bahkan bisa pula terjadi karena ada pekerja yang meninggal dunia. Apapun alasan terjadinya lowongan dalam suatu organisasi, yang jelas ialah bahwa lowongan itu harus diisi, bahkan tidak mustahil ada lowongan yang harus diisi dengan segera. Dengan adanya lowongan pada perusahaan maka akan ada penerimaan karyawan baru pada perusahaan tersebut. Proses penerimaan karyawan merupakan cara memperoleh calon

tenaga kerja baru untuk mengisi jabatan kosong di dalam perusahaan, proses penerimaan karyawan dilakukan dengan rekrutmen dan seleksi. Hal ini dilakukan guna untuk memperoleh tenaga kerja baru yang produktif dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan

Rekrutmen (*Recruitment*) adalah proses mencari, menemukan, mengajak dan menetapkan sejumlah orang dari luar perusahaan sebagai calon tenaga kerja dengan karakteristik tertentu seperti yang telah ditetapkan dalam perencanaan sumber daya manusia. Hal ini dilakukan oleh organisasi kecil, menengah, dan skala besar. Sebelum organisasi menarik tenaga kerja, organisasi harus merekrut dan menempatkan individu yang memiliki keahlian sesuai yang dibutuhkan organisasi. Menurut Rachmawaty (2008: 84) rekrutmen merupakan proses mencari, menemukan dan menarik para calon karyawan untuk dipekerjakan dalam dan oleh organisasi. Sedangkan menurut Rivai (2004:160-161) rekrutmen adalah serangkaian kegiatan yang dimulai ketika sebuah perusahaan atau organisasi memerlukan tenaga kerja dan membuka lowongan sampai mendapatkan calon karyawan yang diinginkan / *qualified* sesuai dengan jabatan atau lowongan yang ada. Dari pengertian di atas disimpulkan bahwa rekrutmen adalah proses mendapatkan sejumlah calon tenaga kerja baru untuk jabatan atau pekerjaan tertentu dalam suatu organisasi atau perusahaan

Jasa Dan Outsourcing

Jasa adalah setiap tindakan atau unjuk kerja yang ditawarkan oleh salah satu pihak ke pihak lain yang secara prinsip *intangible* dan tidak menyebabkan perpindahan kepemilikan apapun. Produksinya bisa terkait dan bisa juga tidak terkait pada suatu produk. Dalam kegiatan sehari-hari jasa tidak terlepas dari manusia, sebagai contoh kita membutuhkan baju sebagai pakaian yang kita kenakan dala sehar-hari, untuk mendapatkan sebuah baju kita membutuhkan seorang penjual baju yang memberikan jasa pelayan maupun jasa dari seorang penjahit, dan banyak contoh lainnya dalam kehidupan kita. Seperti yang dikatakan oleh Kotler & Keller (2012;214), jasa merupakan setiap aktivitas, manfaat atau *performance* yang di tawarkan oleh satu pihak ke pihak yang lainnya yang bersifat *intangible* dan tidak menyebabkan perpindahan kepemilikan apapun dimana dalam produksinya dapat terikat maupun maupun tidak degan produksi fisik.Sedankan menurut Djaslim saladin (2004;134) jasa merupakan setiap kegiatan atau manfaat yang ditawarkan oleh suatu pihak ke pihak lain dan pada dasarnya tidak berwujud, serta tidak menghasilkan kepemilikan sesuatu. Proses produksinya mungkin dan mungkin juga tidak dikaitkan degan suatu produk fisik.

Outsourcing adalah suatu bentuk penyerahan dari perusahaan yang menyediakan tenaga kerja untuk keahlian pada bidang pekerjaan tertentu sesua degan permintaan yang membutuhkan. Seperti yang di katakana oleh Komang priambada dan Agus Eka Marta(2008)

outsourcing adalah pengalihan sebagian atau seluruh pekerjaan kepada pihak lain guna mendukung strategi pemakai jasa. Fungsi dari *outsourcing* ini antara lain adalah Mempermudah suatu perusahaan penyewa untuk mengatur masalah gaji, lembur tunjangan dan lain-lain, Penghematan biaya yang di keluarkan oleh perusahaan penyewa *outsourcing*.

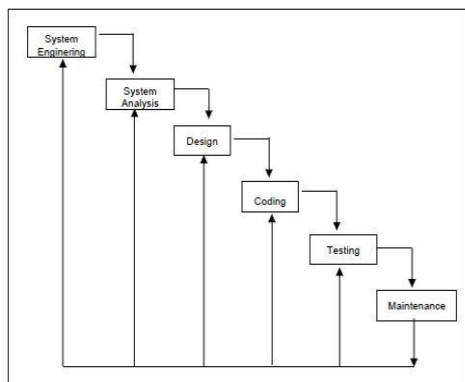
Perangkat Lunak Sebagai Pendukung Aplikasi.

Software yang digunakan dalam membuat aplikasi ini yang pertama Sublime Text Editor yaitu editor teks untuk berbagai bahasa pemograman termasuk pemograman PHP. Sublime Text Editor merupakan editor text lintas-platform dengan Python application programming interface (API). Sublime Text Editor juga mendukung banyak bahasa pemrograman dan bahasa markup, dan fungsinya dapat ditambah dengan plugin, dan Sublime Text Editor tanpa lisensi perangkat lunak. Sublime Text mendukung operation system seperti Linux, Mac Os X, dan juga *windows*. Sangat Banyak fitur yang tersedia pada *Sublime Text Editor* diantaranya minimap, membuka script secara *side by side*, *bracket highlight* sehingga tidak bingung mencari pasangannya, kode *snippets*, *drag and drop direktori* ke *sidebar* terasa mirip dengan *TextMate* untuk *Mac OS*.

Kedua adalah XAMPP yaitu perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari

program *MySQL database*, *Apache HTTP Server*, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi), *Apache*, *MySQL*, PHP dan *Perl*. Program ini tersedia di bawah GNU *General Public License* dan bebas, adalah mudah untuk menggunakan web server yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Model Pengembangan Waterfall.

Waterfall adalah model yang dikembangkan untuk pengembangan perangkat lunak dan membuat perangkat lunak. Model berkembang secara sistematis dari satu tahap ke tahap lain dalam mode seperti air terjun. Model pengembangan ini bersifat linear dari tahap awal pengembangan system yaitu tahap perencanaan sampai tahap akhir pengembangan system yaitu tahap pemeliharaan. Tahapan berikutnya tidak akan dilaksanakan sebelum tahapan sebelumnya selesai dilaksanakan dan tidak bisa kembali atau mengulang ke tahap sebelumnya.



Gambar 1 Model *Waterfall*

Pada gambar 1 diatas menunjukkan Model *Waterfall*. Model

tersebut terdiri dari enam tahap yaitu pertama adalah *system engineering* Permodelan ini diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam bentuk software. Hal ini sangat penting, mengingat software harus dapat berinteraksi dengan elemen-elemen yang lain seperti *hardware*, *database*, dsb. Tahap ini sering disebut dengan *Project Definition*.

Kedua *System Analysis*. Proses pencarian kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada *software*. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, maka para *software engineer* harus mengerti tentang domain informasi dari *software*, misalnya fungsi yang dibutuhkan, *user interface*, dsb. Dari 2 aktivitas tersebut (pencarian kebutuhan sistem dan *software*) harus didokumentasikan dan ditunjukkan kepada pelanggan.

Ketiga *Design*. Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk "*blueprint*" software sebelum coding dimulai.

Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Seperti 2 aktivitas sebelumnya, maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari software

Keempat *Coding*. Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap design yang secara teknis

nantinya dikerjakan oleh programmer.

Kelima *Testing*. Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan *software*. Semua fungsi-fungsi *software* harus diujicobakan, agar *software* bebas dari *error* dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

Keenam *Maintenance* Pemeliharaan suatu *software* diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena *software* yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada errors kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada *software* tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya.

METODOLOGI PENELITIAN

PT. Jala Aditama adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa *outsourcing* yang berlokasi di Jalan Rukan Grand Bintaro Blok B No.7 Jalan Bintaro Permai Raya No.1 Jakarta Selatan. Mekanisme perekrutan karyawan baru yang terjadi di PT.Jala Aditama adalah para calon karyawan baru datang langsung ke kantor pusat PT.Jala Aditama untuk melakukan proses pelamaran.

Metode penulisan yang di gunakan adalah metode *grounded research* yaitu suatu metode yang berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisa perbandingan dengan tujuan mengadakan *generalisasi empiris*, menetapkan konsep, membuktikan

teori, mengembangkan teori, pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan. Dalam penelitian ini data merupakan sumber teori. Cara pengumpulan data pada metode penelitian deskriptif yang dilakukan pengamatan yaitu mengadakan komunikasi langsung antara peneliti dan responden. Dan juga tinjauan perpustakaan dengan membaca referensi beberapa buku berhubungan.

Data yang digunakan untuk dianalisis dalam penelitian ini adalah data primer yang diperoleh langsung dari hasil wawancara kepada pihak PT.Jala Aditama yang terkait dalam penelitian ini, khususnya pada kepala PT.Jala Aditama. Langkah-langkah pokok yang digunakan dalam metode ini yaitu menentukan masalah yang diselidiki, mengumpulkan data atau informasi yang ada dilapangan, menganalisis dan menjelaskan masalah yang di temukan serta membuat laporan hasil penelitian.

HASIL PEMBAHASAN

PT. Jala Aditama adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa pelayanan penyalur tenaga kerja ke perusahaan besar atau biasanya di sebut degan perusahaan *outsourcing*. PT.Jala Aditama berdiri sejak dari tahun 2001 di bintaro Jakarta selatan.Bisnis yang awalnya dimulai dari kecil yang bergerak dibidang penyalur jasa *security* dan *cleaning service* ini sekarang berubah menjadi perusahaan ternama dan namanya patut untuk di sandingkan degan berbagai perusahaan penyalur jasa *outsourcing* yang besar lainnya. Dalam satu bulan permintaan pelayanan jasa *security* dan *cleaning service* mencapai 200 orang untuk di

tempatkan di perusahaan besar. Dikarenakan masih memakai sistem perekrutan karyawan secara manual yang menurut *survey* tidak dapat mencapai target 200 orang calon karyawan baru.



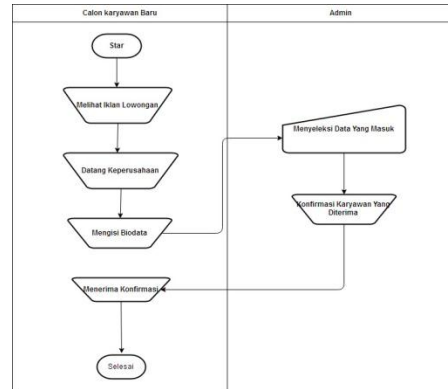
Gambar 2
Gambar Struktur organisasi PT.Jala Aditama

Pada gambar 2, struktur organisasi pada PT.Jala Aditama yaitu terdapat Direktur Utama yang paling atas, Bagian Perekrutan adalah bagian penting, yaitu memberikan informasi dan bagian yang menangani tentang perekrutan calon karyawan baru. Bagian keuangan pada PT.Jala Aditama memiliki beberapa peranan yaitu bertanggung jawab atas terjadinya transaksi penggajian karyawan yang sudah diterima, membuat *invoice* tagihan ke perusahaan mitra PT.Jala Aditama, membuat laporan pajak, bagian Penyaluran yaitu bagian yang mengatur mengenai penempatan karyawan baru yang sudah di terima.

Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan Di PT.Jala Aditama.

Berdasarkan Hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan di PT.Jala Aditama. Penyampain informaasi tentang perekrutan karyawan yang masih secara manual seperti brosur, kartu nama dan lain-lain. Hal ini tentu saja masih banyak kendala yang di hadapi terkait degan

perekrutan karyawan secara manual tersebut..



Gambar.3 Sistem yang berjalan di PT.Jala Aditama

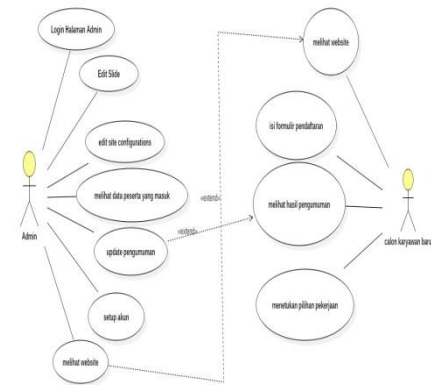
Pada gambar 3 di atas yaitu menjelaskan tentang sistem lama yang berjalan di PT.Jala Aditama. Calon karyawan baru melihat lowongan yang diumumkan PT.Jala Aditama lewat media cetak seperti koran, atau spanduk pengumuman, kemudian calon karyawan baru datang ke perusahaan untuk melakukan pengisian biodata setelah itu calon karyawan baru menunggu hasil pengumuman melalui media Koran dan media yang lainnya.

Berdasarkan observasi dan wawancara yang telah dilakukan, penyampaian informasi perekrutan karyawan dan informasi mengenai perusahaan masih menggunakan fasilitas seperti spanduk dan kartu nama dan lain-lain. Hal ini tentu saja masih banyak kendala yang dihadapi terkait dengan media tersebut, dimana informasi melalui media tersebut terbatas hanya menampilkan foto perusahaan, lokasi perusahaan serta lowongan pekerjaan tersebut yang belum terperinci secara jelas.

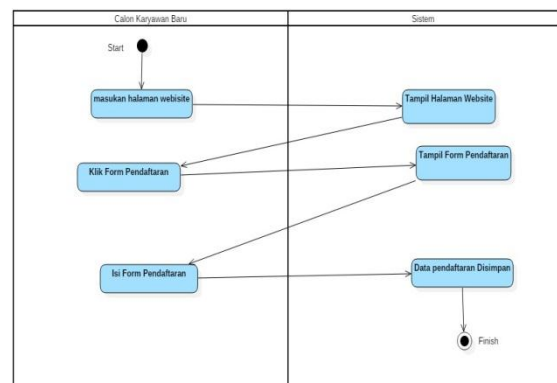
Sistem Informasi Perekrutan PT.Jala Aditama

Use case diagram mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan di buat. Secara kasar, *use case diagram* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. Syarat penamaan pada *use case diagram* adalah nama didefinisikan sesimpel mungkin dan dapat di pahami. Berikut ini adalah use case diagram yang dibuat pada “Aplikasi Sistem Perekrutan Karyawan Studi Kasus Pada PT.Jala Aditama Berbasis Online”.

Pada Gambar 3 di bawah, Pengguna dan Admin memiliki akses ke seluruh aktivitas yang ada dalam *website*, perbedaannya adalah admin memiliki akses merubah data jika calon karyawan hanya bisa melihat website dan mengisi formulir biodata diri. Aktivitas yang dilakukan oleh calon karyawan baru diantaranya adalah masuk ke website PT.Jala Aditama, masuk ke menu home, formulir, pengumuman, dan contact us. Pada penjelasan-penjelasan menu website PT.Jala Aditama adalah di menu home terdapat tampilan halaman depan website, formulir adalah adalah form pengisian biodata dan pekerjaan yang di pilih, pengumuman yaitu untuk melihat hasil seleksi bagi calon karyawan yang di terima, serta *contac us* adalah alamat yang disediakan guna dimanfaatkan pengguna sebagai info alamat lokasi PT.Jala Aditama.

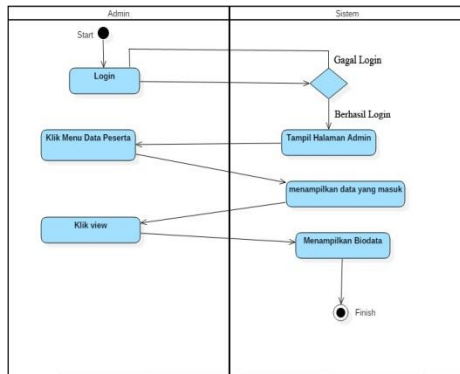


Gambar 4
Use Case Diagram Pada PT.Jala Aditama.



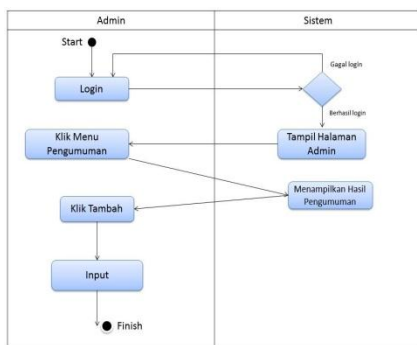
Gambar 5 *Diagram Activity* Pendaftaran PT.Jala Aditama

Pada gambar 5 di atas calon karyawan baru mengunjungi alamat website PT.Jala Aditama terlebih dahulu dan selanjutnya memilih menu pendaftaran dan melakukan pengisian formulir pendaftaran. Jika data yang diminta tidak lengkap maka pendaftaran akan gagal dan akan kembali ke menu formulir pendaftaran.



Gambar 6 Diagram Activity Biodata Calon Karyawan .

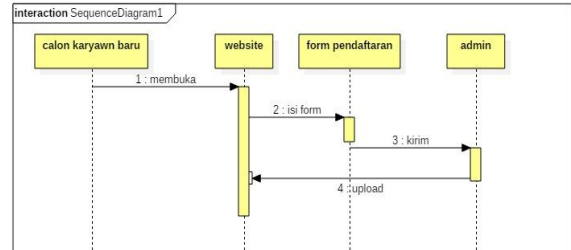
Pada gambar 6, Admin melakukan *login* terlebih dahulu, apabila benar akan masuk ke halaman menu utama dan jika salah maka akan menampilkan pesan *error login* dan masuk ke halaman *sign in* kembali. Pilih menu data selanjutnya sistem akan menampilkan menu data calon karyawan yang masuk lalu tekan menu *view* untuk menampilkan biodata calon karyawan baru.



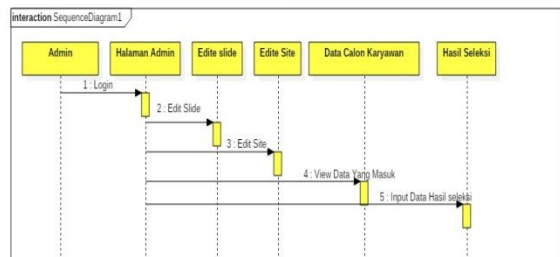
Gambar 7. Diagram Activity Hasil Pengumuman PT.Jala Aditama

Pada gambar 7 di atas, admin melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu admin memilih menu pengumuman dan sistem akan menampilkan tampil menu hasil dan kemudian admin menekan menu

tambah untuk bisa melakukan input data calon karyawan baru.



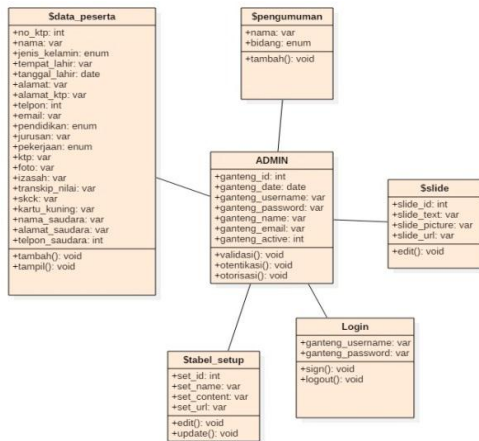
Gambar 8. Sequence Calon Karyawn Baru PT.Jala Aditama



Gambar 9. Diagram Sequence Data Admin PT.Jala Aditama

Pada gambar 8 dan 9 adalah sequence diagram yang menjelaskan langkah – langkah mengakses aplikasi bagi calon karyawan baru dan admin yaitu admin melakukan login terlebih dahulu, kemudian admin dibawa ke menu halaman admin untuk menjalankan menu edit slide, edit site, view data yang masuk, input data hasil seleksi

Class diagram yaitu salah satu jenis diagram pada UML yang digunakan untuk menampilkan kelas-kelas maupun paket-paket yang ada pada suatu sistem yang nantinya akan digunakan. Jadi diagram ini dapat memberikan sebuah gambaran mengenai sistem maupun relasi-relasi yang terdapat pada sistem tersebut. Berikut adalah class diagram yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 10



Gambar 10 Class Diagram PT.Jala Aditama

Tampilan Website Pada PT.Jala Aditama

Rancangan desain antar muka web ini dibuat untuk merancang tata letak konten web agar terlihat menarik yang dapat dilihat pada gambar 11. Dalam rancangan antar muka web ini terdiri dari beberapa konten yaitu *header* yang di buat hanya tulisan PT.Jala Aditama untuk menunjukan bahwa ini benar website PT.Jala Aditama. Tampilan awal ini sudah termasuk halaman awal atau biasa disebut degan home. Lalu dibawahnya terdapat Menu Utama sebagai terminal navigasi untuk mengunjungi semua halaman yang disediakan.

Dapat dilihat juga di bawah ini terdapat tampilan foto-foto slide karyawan PT.Jala Aditama.



Gambar 11 Gambar Home Website PT.Jala Aditama



Gambar 12 Tampilan Formulir Pendaftaran

Pada gambar 12 di atas adalah gambar tampilan formulir pendaftaran untuk calon karyawan baru di PT.Jala aditama. Pada tampilan di atas semua kolom harus terisi sesuai degan data calon karwan baru. Jika salah satu form tidak di isi maka akan berpengaruh dalam hasil seleksi nantinya.



PT.JALA ADITAMA

HOME PENDAHULUAN PENGUMUMAN ABOUT US

DAFTAR DATA PESERTA YANG DITERIMA

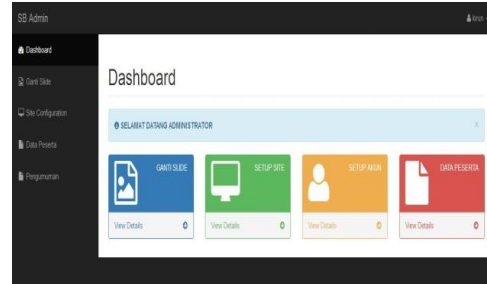
No	Nama	Pekerjaan
1	diki sarifulah	cleaning
2	ega sylvia oktiani	cleaning
3	kukuh bratmanto	security
4	magi cahyo	cleaning
5	reza	cleaning
6	setya purlita	security
7	sumarto	cleaning

Gambar 13
Tampilan Pengumuman Bagi Para Calon Karyawan Baru
Pada gambar 13 di atas adalah gambar tampilan tabel pengumuman pelamar yang sudah diterima di PT.Jala Aditama. Jadi peserta setelah mengisi formulir nanti dapat melihat hasil seleksi di website yaitu di menu pengumuman.



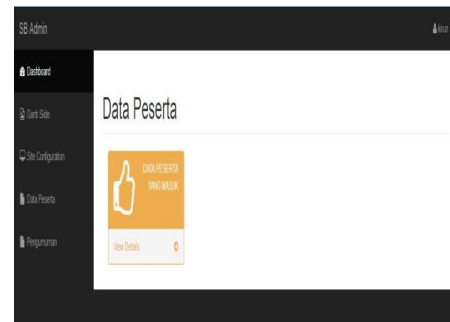
Gambar 14 Tampilan *Contact Us*
Dan untuk menu terakhir website PT.Jala Aditama adalah *contact us* yaitu menu untuk melihat profil perusahaan yaitu terdiri dari alamat lengkap perusahaan, foto perusahaan, dan nomor telpon PT.Jala Aditama. Selain website penulis juga merancang halaman admin untuk mempermudah dalam manajemen website PT.Jala Aditama,

sehingga website PT.Jala Aditama menjadi website dinamis.



Gambar 15 Tampilan Halaman Awal Admin

Pada gambar 15 adalah tampilan awal halaman admin. Jika di halaman awal login berhasil maka admin dibawa ke halaman admin sehingga admin bisa mengakses semua menu yang ada di dalam halaman admin.



Gambar 16 Tampilan Daftar calon Karyawan Yang Masuk

Pada gambar 16 adalah menu data peserta yang masuk. Disini admin di tampilkan satu menu yang tampilan *iconnya* terdapat tulisan *view* yang apabila di klik oleh admin, admin akan di bawa ke halaman gambar 17 di bawah ini.



Gambar 17
Tampilan Jumlah Calon Karyawan Yang Masuk

Di gambar 17 di atas admin bisa mengetahui berapakah jumlah calon karyawan yang sudah mendaftar. Dibagian kiri terdapat tulisan menu dan hapus yang dimana jika di klik tulisan hapus maka data calon karyawan yang masuk ini akan dihapus, sedangkan jika di tekan tulisan hapus maka admin akan dibawa ke halaman biodata calon karyawan seperti gambar 18 di bawah ini.

DATA FORMULIR

[Print Data](#)

No Ktp:

Nama:

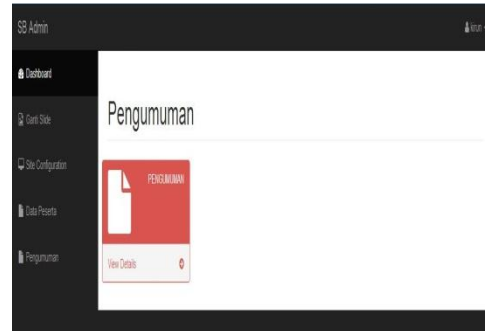
Jenis Kelamin:

Tempat Lahir:

Tanggal Lahir:

Alamat Tinggal:

Gambar 18
Tampilan Biodata Calon Karyawan



Gambar 19 Tampilan Pengumuman

Pada Gambar 19 di atas adalah menu pengumuman yaitu menu untuk menampilkan hasil seleksi karyawan yang sudah di terima di PT.Jala Aditama. Didalam menu pengumuman diatas terdapat tulisan *view details* yang apabila di klik admin akan di arah ke halaman hasil seperti gambar 20 di bawah ini.

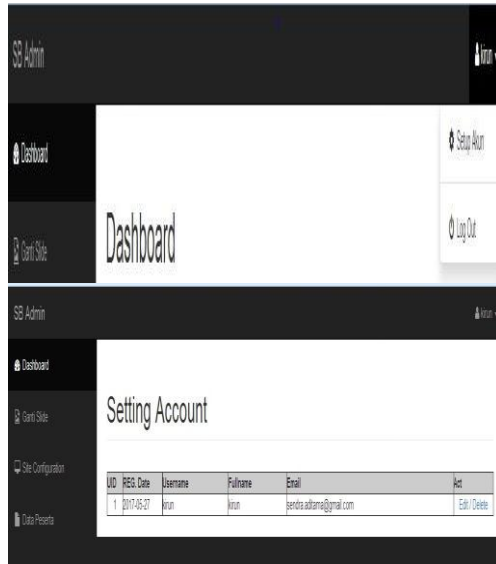
PESERTA YANG DI TERIMA

[Tambah](#)

No	Nama	Pekerjaan	Aksi
1	dik salubid	design	Hapus
2	ese-dia-akawan	design	Hapus
3	kakul-hadramatis	security	Hapus
4	happi-caryo	design	Hapus
5	reza	design	Hapus
6	setya-purlita	security	Hapus
7	sumanto	design	Hapus
8	Mely-lestar	security	Hapus

Gambar 20
Tampilan Hasil Calon Karyawan Yang Diterima

Dalam gambar 20 di atas hanya menampilkan hasil data calon karyawan baru yang sudah diterima. Jika admin akan menambah data daftar calon karyawan baru yang sudah di terima yaitu admin dapat meng klik *icon* tambah ada disebelah kanan.



Gambar 21
Tampilan Menu Setup Akun.

Pada gambar 21 di atas adalah Setup Akun yaitu menu untuk penyetingan akun admin dan untuk logout akun. Fungsi dari setup akun adalah untuk menyeting akun admin seperti halnya mengganti nama dan password. Dan jika semua aktivitas admin di menu admin dirasa sudah selesai maka admin diwajibkan untuk menekan logout, ini bertujuan supaya halaman admin segera di tutup agar halaman admin lebih aman dari pihak lain yang tidak bertanggung jawab.

KESIMPULAN DAN SARAN

KESIMPULAN

Aplikasi sistem perekrutan karyawan telah dimanfaatkan sebagai sistem perekrutan karyawan terbaru, sehingga dapat menarik banyak calon karyawan baru baik didalam kota maupun diluar kota selain itu juga aplikasi ini dapat merekap semua data berupa data calon karyawan baru yang sudah terdaftar.

Dengan tampilan menu yang menarik pada website PT.Jala Aditama dapat memudahkan calon karyawan baru dalam proses pengisian biodata diri serta mempermudah PT.Jala Aditama dalam hal merekap data calon karyawan baru sehingga pekerjaan menjadi lebih *efektif* dan *efisien* dalam hal waktu yang diperlukan.

SARAN

Hal penting yang perlu diperhatikan dengan adanya penggunaan sistem ini, yaitu perlunya dilakukan pengembangan selanjutnya dalam hal merekrut karyawan baru yang awalnya adalah berbasis web diharapkan selanjutnya akan dirancang sebuah aplikasi berbasis android yang akan lebih mempermudah calon karyawan baru dalam hal mengisi biodata diri dan juga bisa melihat informasi penting mengenai PT,Jala Aditama.

Selain itu sistem ini juga diharapkan nantinya bisa digunakan untuk hal penyaluran tenaga kerja bukan hanya sebagai sistem perekrutan saja, jadi nanti para calon karyawan baru bisa melihat degan jelas dimana mereka akan ditempatkan di perusahaan mana hanya degan melihat website.

DAFTAR PUSTAKA

I Nengah dan Putu Bagus Pengaruh Rekrutmen Dan Pengembangan Terhadap Kompetensi Karyawan Serta Dampak Yang Ditimbulkan Terhadap Kinerja Koperasi Pasar Srinadi. Jurnal Manajemen & Akuntansi STIE Triatma Mulya Vol 20, No.1 Juni 2014

Elisa, Anis, 2009, *Perlindungan Hukum Bagi Pekerja Dalam Perjanjian Pemborongan Pekerjaan Secara Outsourcing*. Jurnal Penelitian Fakultas Hukum Universitas Sebelas Maret Surakarta

Ade, Rachmawati (2011) *Proses Perekrutan Dan Seleksi Pegawai Bagian Kantor (Studi Kasus: PT. Alfa Trans Jaya)* Vol 4 Oktober 2011 ISSN: 1858-2559

Alpius, Rana (2013) *Model Analisis Perekrutan Dan Seleksi Karyawan Di PT.Semarang Autocomp Manufacturing Indonesia* . Vol 1 No. 1 April 2013 ISSN:2337-6082

Khosiah, Oos (2014) *Pengaruh Rekrutmen dan Pengembangan Karir Terhadap Kinerja Pegawai pada PT. Dirgantara Indonesia*